

TÍTULO

Software Flip Builder: una evidencia de modernización tecnológica

Fabio Ignacio Munévar Quintero, Josefina Quintero Corzo
Universidad del Magdalena, Universidad de Caldas
Colombia

INTRODUCCIÓN

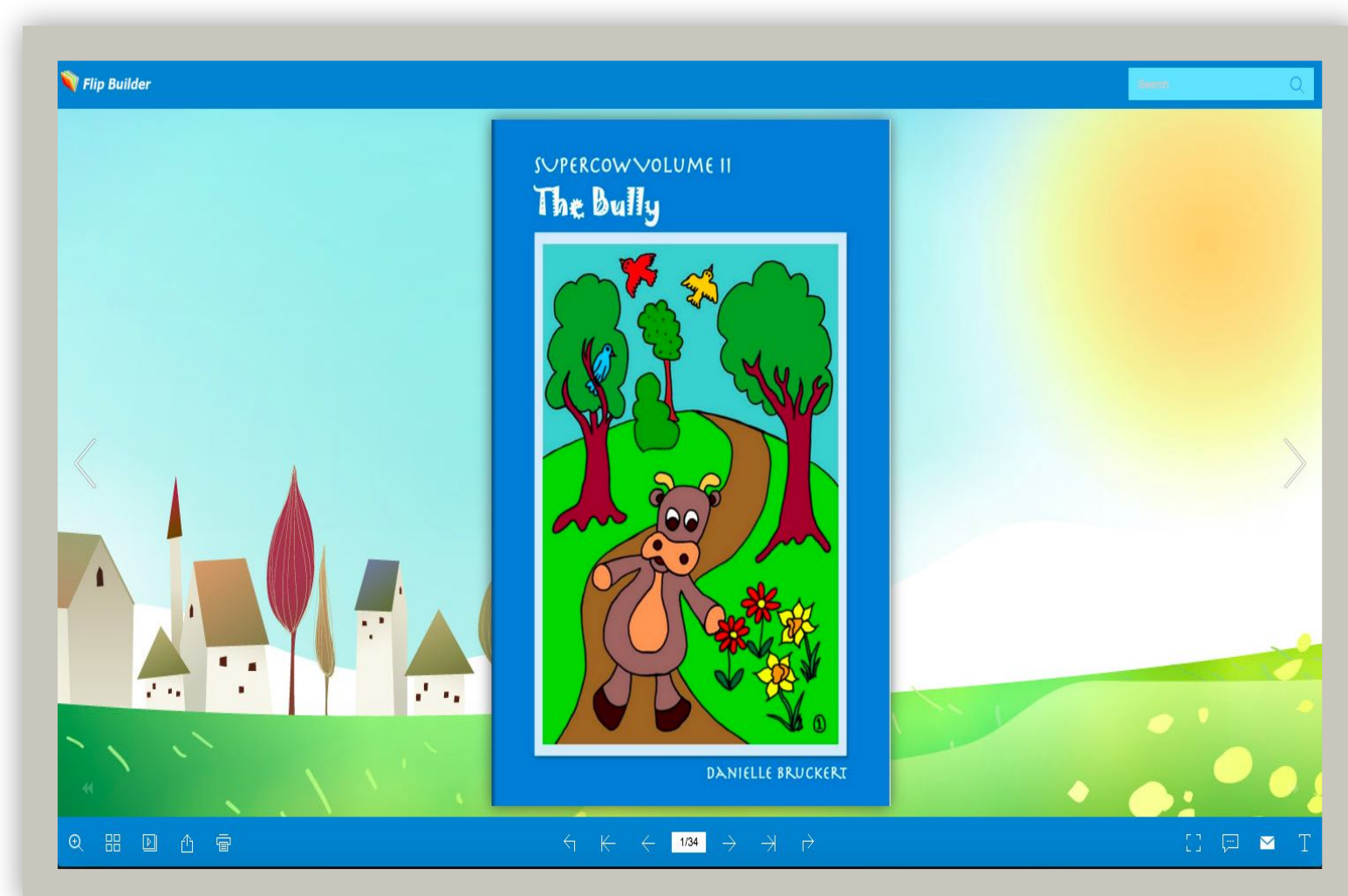
La instalación de un software como *Flip Builder*, puede fortalecer la modernización tecnológica del grupo de investigación Innov-Acción Educativa avalado por la Universidad de Magdalena y Universidad de Caldas. Así mismo, se pueden expandir sus usos a otros grupos de investigación como GINFED avalado por Unimagdalena, lo cual contribuye a la innovación que miembros de los grupos pueden realizar en los procesos educativos en los cuales enseñan.

METODOLOGÍA

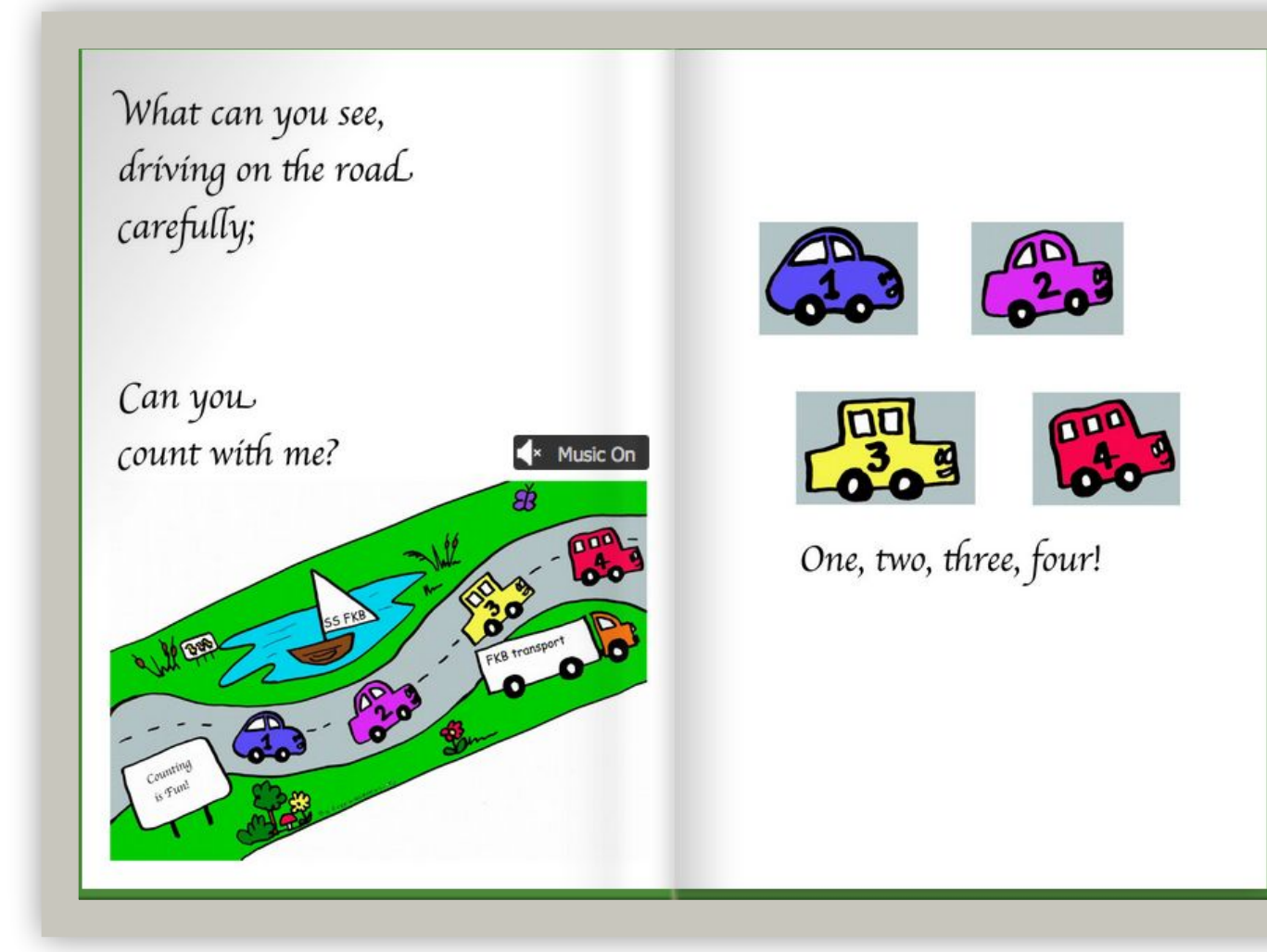
- Observación de contenidos virtualizados del software *Flip Builder*
- Revisión de la información de la licencia del software *Flip Builder*
- Recomendaciones para expandir el uso de dicho software.

Metodología aplicable por etnógrafos que deseen realizar trabajo de campo virtual en un sitio oficial como el del software Flip Builder.

Las muestras visuales que siguen fueron tomadas del sitio web <http://www.flipbuilder.com>. Los links que se mostrarán se dirigen a la anterior sitio web.



[Muestra 1](#)



[Muestra 2](#)

AVANCES Y RESULTADOS

Resultado 1. Contenidos virtuales del Software *Flip Builder* observados.

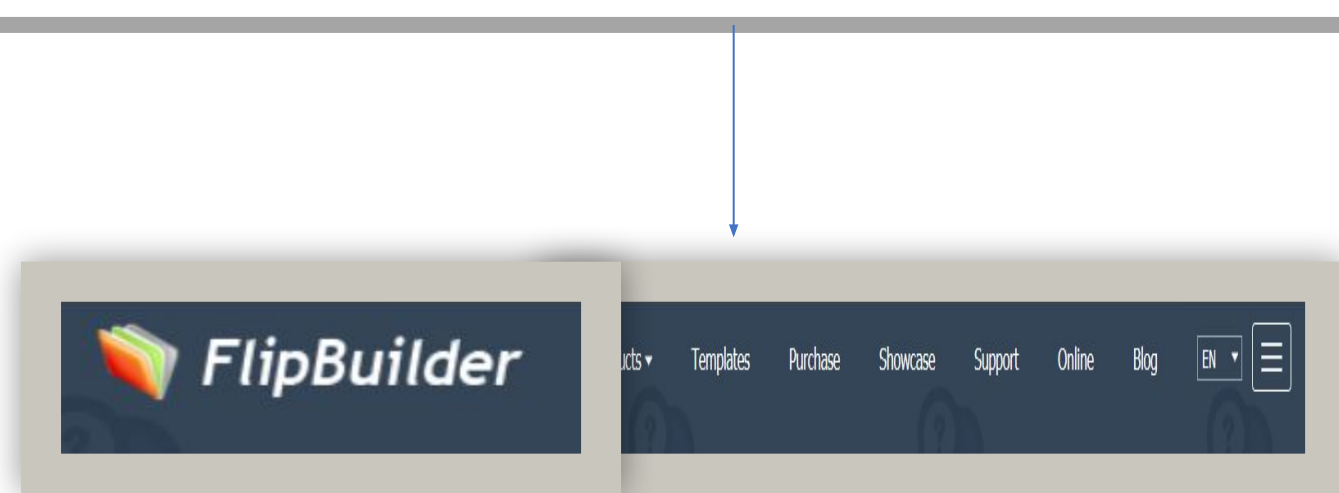
La modernización implica cambios que pueden responder a las necesidades de educación virtual, la cual se puede articular con la virtualización de los contenidos que tiene el software *Flip Builder* para formar egresados con competencias sobre la forma de usar dicho software.

Resultado 2. Licencia del software *Flip Builder* revisada.

La licencia puede ser comprada o usada libremente, lo cual está expreso en la documentación del software. Los usuarios pueden descargar una versión de prueba desde el sitio web.

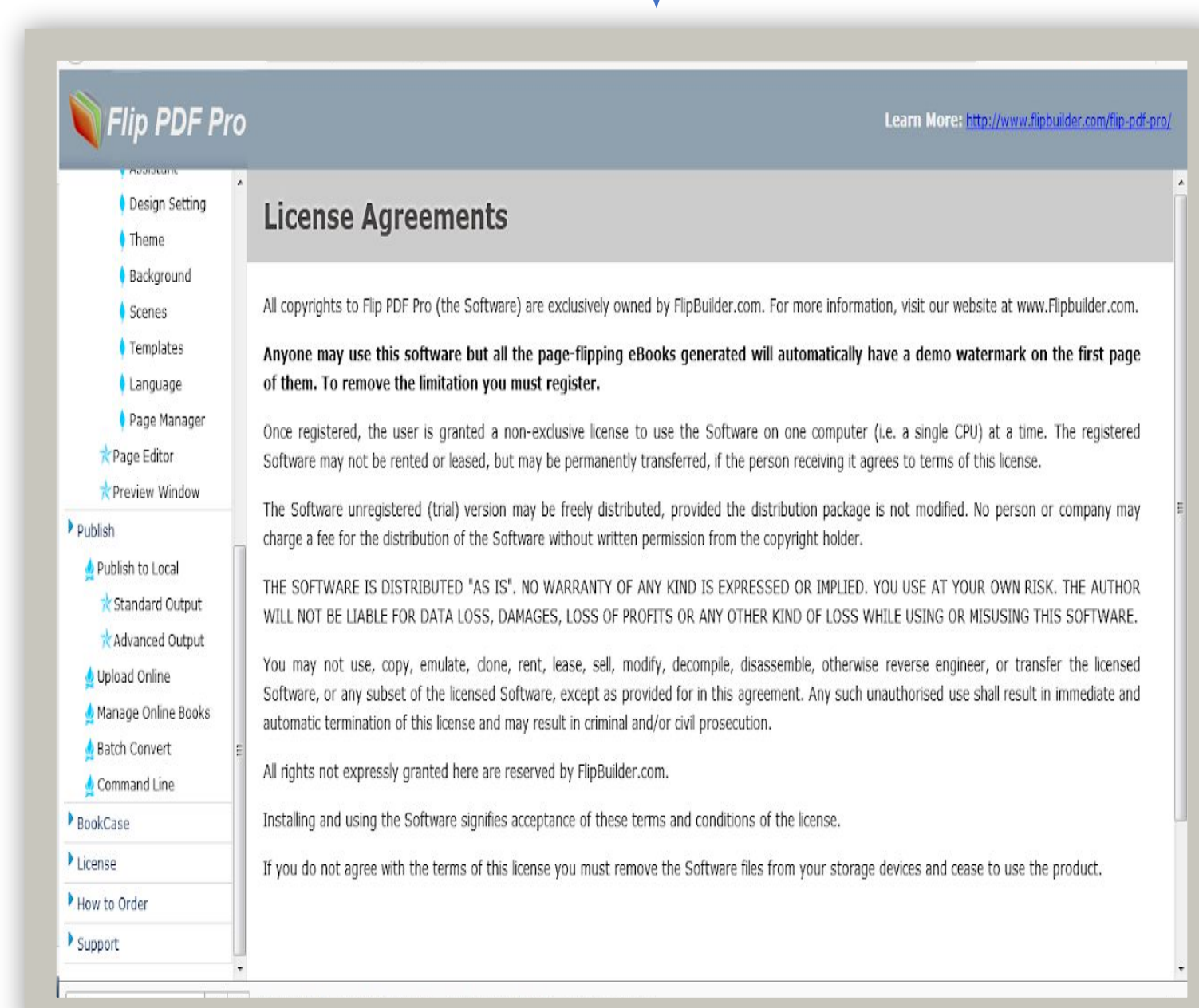
Resultado 3. Recomendaciones para expandir el uso del software *Flip Builder*.

La innovación subyace de la educación y con la acción participativa en proyectos entre aulas puede conducir a la aparición de nuevos contenidos virtuales sobre la manera de usar el software, que sean incluyentes por cuanto sean adaptados o creados en diferentes idiomas como el español o incluso al lenguaje de señas de población vulnerable con discapacidad auditiva.

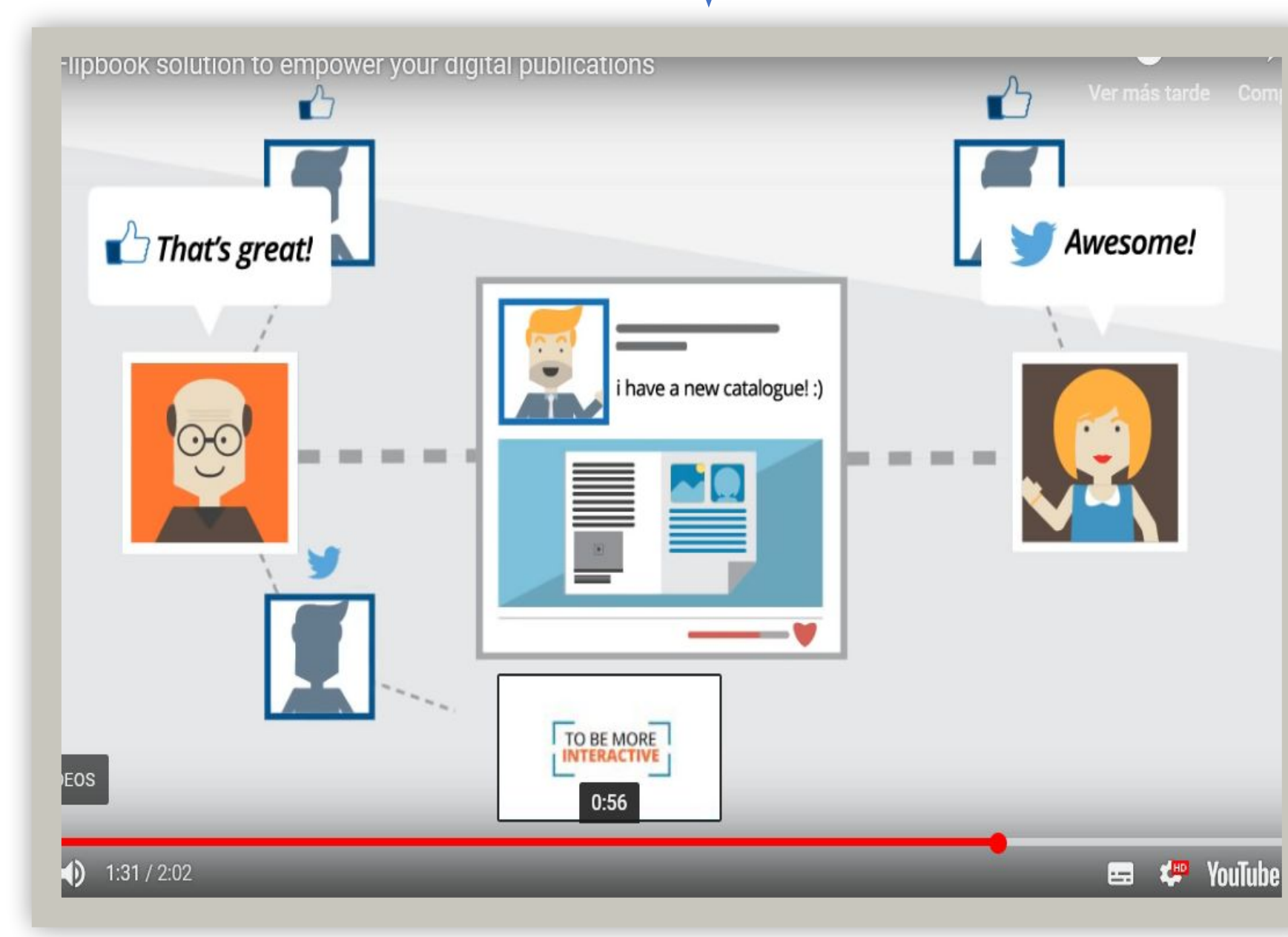


Home
Products
Templates
Purchase
Showcase
Support
Online
Blog

[Ver menú](#)



[Ver licencia](#)



[Ver video](#)

CONCLUSIONES

El Software *Flip Builder* es una evidencia de modernización tecnológica por parte de organizaciones que lo pueden utilizar en la construcción de objetos digitales. Se concluye lo siguiente:

- Existe abundancia de contenidos virtuales que ayudan al aprendizaje del software *Flip Builder* que son útiles en el fortalecimiento de las competencias de egresados.
- Necesidad de revisión de la licencia del software para su utilización por parte de grupos de investigación con el fin de aprovechar su utilidad por parte de los mismos.
- La innovación puede subyacer de la educación y con la acción participativa en proyectos entre aulas, puede conducir a la aparición de nuevos contenidos virtuales sobre la manera de usar el software.
- Aparición de nuevos contenidos virtuales sobre la manera de usar el software. Se sugiere que sean incluyentes, es decir, se adapten o son creados en diferentes idiomas como el español o incluso al lenguaje de señas para llegar a población vulnerable con discapacidad auditiva.